



# Dossier d'inscription

# CHANTIER JEUNES

du  
**31 OCT.**  
au  
**4 NOV.**

📧 [chantiers.jeunes@ville-vif.fr](mailto:chantiers.jeunes@ville-vif.fr)

📷 [@villedevif](#)

📘 [@villedevif](#)



# CHANTIERS JEUNES 2022 - DOSSIER D'INSCRIPTION

## Informations sur le (la) candidat(e)

NOM : ..... PRÉNOM : .....

DATE ET LIEU DE NAISSANCE : .....

ADRESSE : .....

TÉLÉPHONE : ..... EMAIL : .....

NIVEAU SCOLAIRE : .....

ÉTABLISSEMENT FRÉQUENTÉ : .....

POINTURE : ..... TAILLE : .....

Documents à joindre au dossier (pièces justificatives) :

- Photocopie recto-verso d'une pièce d'identité
- Attestation de sécurité sociale

Candidature à adresser **avant le lundi 3 octobre 2022** :

- Lettre de motivation et dossier d'inscription complété + pièces justificatives à ***chantiers.jeunes@ville-vif.fr***

ATTENTION :

- Candidatures exclusivement ouvertes aux Vifaises et Vifois âgés de 16 à 17 ans,
- Tout dossier incomplet ne sera pas pris en compte.

## Autorisation parentale obligatoire

Je soussigné(e), .....

représentant légal de l'enfant : .....

- Autorise mon enfant à participer au dispositif Chantiers Jeunes de la commune de Vif.
- Autorise l'équipe d'encadrement à transporter mon enfant en cas de nécessité de déplacement.
- Autorise l'équipe d'encadrement à prendre, le cas échéant, toutes les mesures jugées nécessaires par l'état de santé de l'enfant (soins médicaux, intervention chirurgicale...).

**(Cochez les cases désirées)**

Autorise le personnel de la ville ou la presse à prendre mon enfant en photo ou en film. Ces images pourront être utilisées à des fins de promotion du dispositif dans les différentes publications de la ville pour une durée de 2 ans.

Accepte que mon enfant reçoive par mail des informations sur l'actualité et les dispositifs d'aide de la Direction de l'éducation de la commune de Vif

Téléphone des parents (fixe) : ..... Portable : .....

Je certifie exacts les renseignements portés dans ce dossier.

Date : ..... / ..... / 20.....

Signature du parent (ou responsable légal)